



# Nachbarn

## Spielanleitung

**Gemeinsames Ziel** - Eure Initiative will erreichen, dass trotz aller Veränderungen alle von euch im Viertel wohnen bleiben können.

**Eure Aufgabe** - Beeinflusst die Planung für das alte Industriegelände in eurem Viertel so, dass das Preisniveau nicht zu sehr steigt – oder sinkt. Denn sonst könnte es schnell eng werden.

**Euer Gegner** - Interessen von außen, die über Ereigniskarten ins Spiel kommen und eure eigenen Interessen.

### Ablauf

Das Spiel hat sechs Runden.  
Jede Runde hat eine identische Reihenfolge:

#### 1. Nachziehen

- Zieht je zwei Handkarten vom Ablagestapel.

#### 2. Euer Planungsvorschlag

- **Wählt aus euren Handkarten je eine aus.** Legt diese vor euch. Ihr könnt euch je auch dagegen entscheiden eine Planung vorzuschlagen.
- Achtet dabei auf: den Stadtrat, eure eigenen Ziele, die Ziele eurer Mitspielenden und eurer Freundin
- Stellt je eure Karte vor und diskutiert welche ihr in der Gruppe auswählen wollt. Ihr könnt auch mehrere auswählen.  
→ **Per Handzeichen stimmt ihr ab, welche Karten ihr vorschlagen wollt. Notiert wie viele Stimmen welcher Planungsvorschlag bekommen hat.**



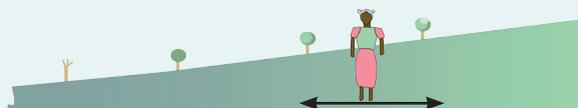
#### 3. Ereignis und Ergebnis

- Zieht eine Ereigniskarte. In Kombination mit eurer Abstimmung ergibt sich hieraus die Entscheidung über die Planungskarte. Bei Stimmengleichheit entscheidet die Rolle mit dem höchsten Einkommen.



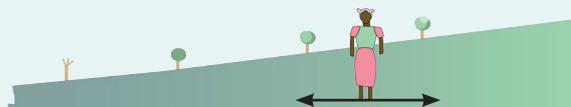
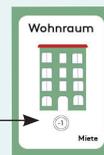
#### 4. Ausführung und Wertung

- Die Planungskarte wird auf das Spielfeld gelegt. Wenn diese Karte eure Vorlieben oder Abneigungen zeigt, müsst ihr eure Position auf der Verdrängungsskala anpassen.  
→ **Details zur "Wertung" findet ihr auf der Rückseite sowie auf euren Rollenkarten.**



#### 5. Preisniveau

- Die beschlossene Planung kann das Preisniveau steigen oder sinken lassen.
- Zusätzlich steigt das Preisniveau grundsätzlich jede Runde um +1.  
→ **Passt das Preisniveau an.**
- Die Umrandung der Zahlen markiert die Verdrängungsstufen. Sie zeigen an wie gut sich eine Planungskarte im Viertel halten kann. Steigt das Preisniveau um eine Stufe, müssen Planungskarten von kleineren Stufen durch neue Planungen vom Ablagestapel ersetzt werden, die mindestens in der aktuelle Stufe sind. Nun muss die Wertung (Schritt 4) wiederholt werden.



#### 6. Wohnungsmiete

- Jetzt wird die Miete gezahlt. Wenn das Preisniveau über eurem Einkommen liegt, verliert ihr für jede Stufe Differenz einen Punkt auf der Verdrängungsskala.

→ **Vor der nächsten Runde werden die ungenutzten Planungskarten in den Ablagestapel gemischt.**

## Wertung

### Das Preisniveau

zeigt an, wie hoch die Preise im Viertel für Wohnen, Lebensmittel und Hobbys aktuell insgesamt sind. Es wird beeinflusst durch:

- Die Runden – jede Runde steigt das Preisniveau um eins.
- Einige Planungskarten und die darauf abgebildete Preissteigerungen.



### Die Verdrängungsskala



zeigt anhand deiner Figur an, inwiefern du dir deine Wohnsituation im Viertel noch leisten kannst und willst. Sie wird beeinflusst durch:

- die auf deiner Rollenkarte abgebildeten Vorlieben und Abneigungen
- die Preisniveau Differenz zur Einkommensstufe

a) Vorlieben. Für jede neue Planung, die deinen Vorlieben entspricht, gehst du einmalig eine Stufe auf der Verdrängungsskala bergauf.

b) Abneigungen. Für jede neue Planung, die deinen Abneigungen entspricht, gehst du einmalig eine Stufe auf der Verdrängungsskala bergab.

→ **Im seltenen Fall, dass eine Nutzung wegfällt, macht dies deinen Punktgewinn bzw. -verlust wieder rückgängig.**

### JOKER

Ab Runde 3 könnt ihr einmal im Spiel demonstrieren.

Dafür setzt ihr den Joker ein. Mehr als die Hälfte aller Spielenden muss die Entscheidung mittragen (die sogenannte "absolute Mehrheit"). Der Joker bewirkt eine der folgenden Dinge:

- Ihr dürft die Ereigniskarte der Runde ignorieren. Stattdessen wird euer Abstimmungsergebnis umgesetzt.
- Es gibt vorgezogene Neuwahlen. Ihr zieht eine neue Stadtratskarte.



c) Miete. Ist das Preisniveau im Viertel höher als dein Geld, gehst du pro Stufe Differenz (zwischen Preisniveau und Geld) eine Stufe bergab. Achtung: Die Differenz wird jede Runde abgezogen.

→ **Wohnst du in einer Eigentumswohnung, betrifft dich die Miete nicht.**

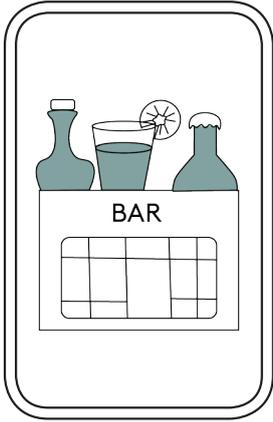
Bist du am Ende einer Runde am Ende der Verdrängungsskala angekommen, bleibt dir leider keine andere Wahl: Du musst aus dem Viertel wegzuziehen.

Die Anderen spielen ohne dich weiter.

→ **Hinweis: Wohnst du in einer Sozialwohnung, bekommst du eine Runde Aufschub.**

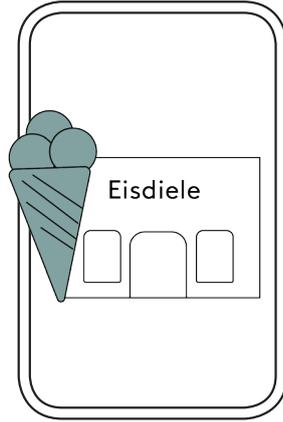
Wenn deine Freundin wegziehen muss, trifft dich das besonders. Du gehst in diesem Fall sofort zwei Felder bergab auf der Verdrängungsskala.

G



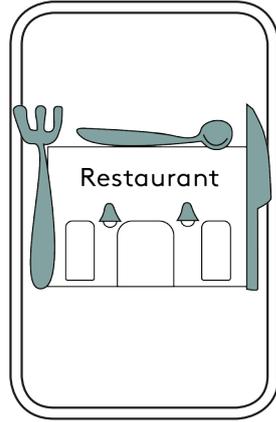
G

G



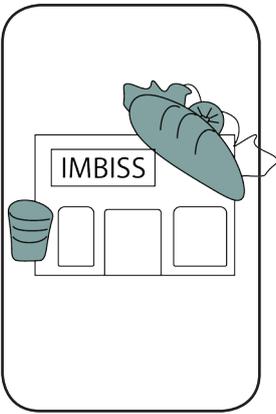
G

G



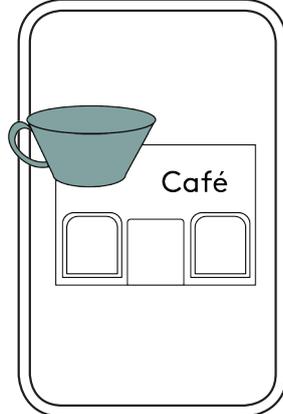
G

G



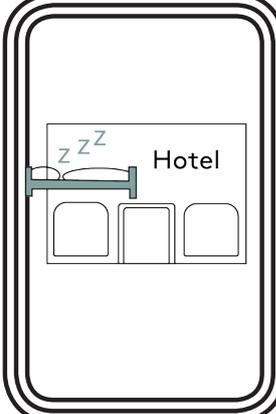
G

G



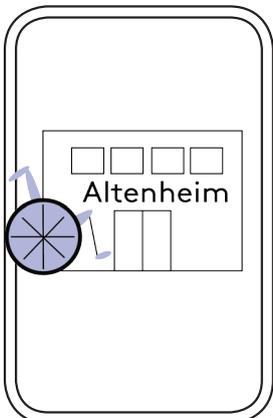
G

G



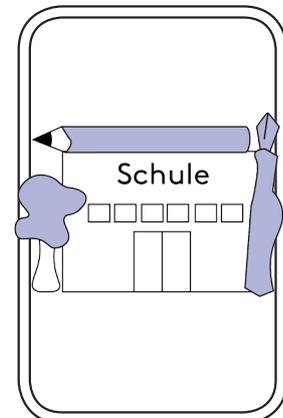
G

B



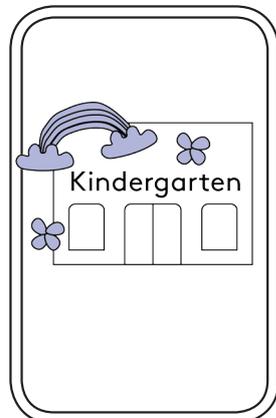
B

B



B

B



B

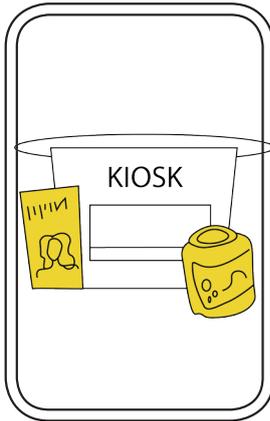
Planungskarten  
1 mal drucken

B



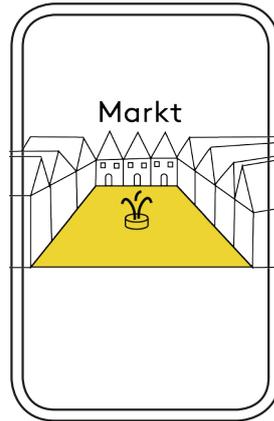
B

E



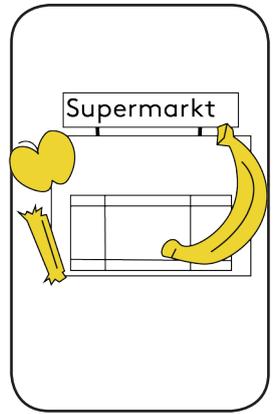
E

E



E

E



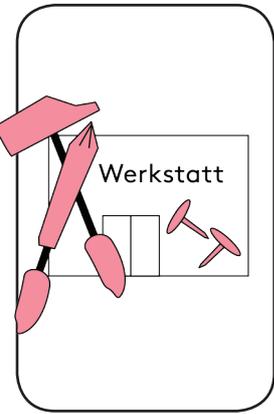
E

E



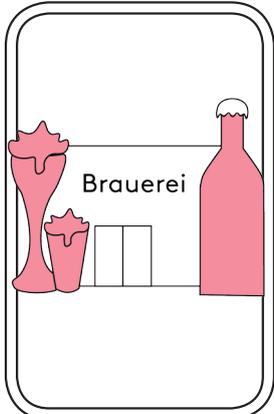
E

D



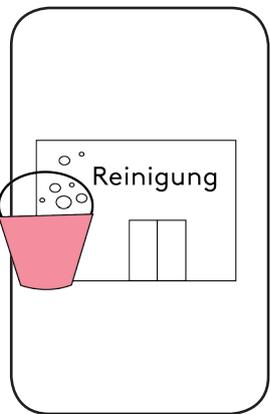
D

D



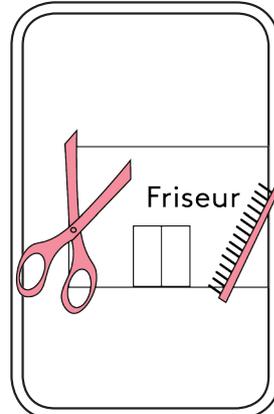
D

D



D

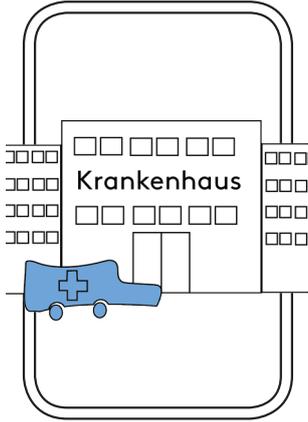
D



D

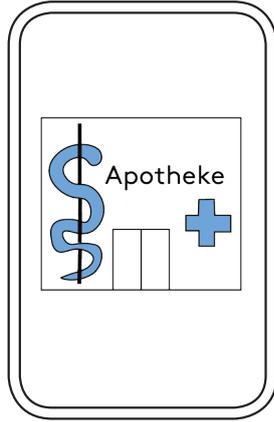
Planungskarten  
1 mal drucken

M



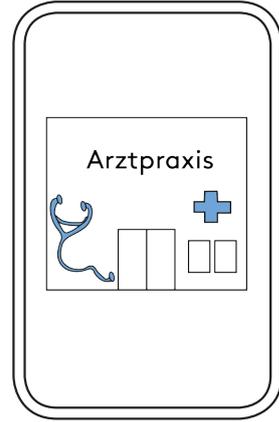
W

M



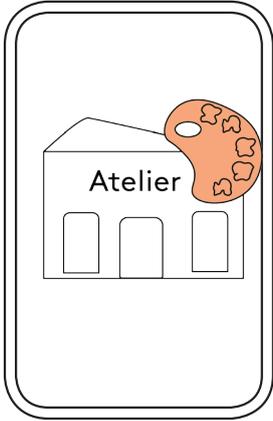
W

M



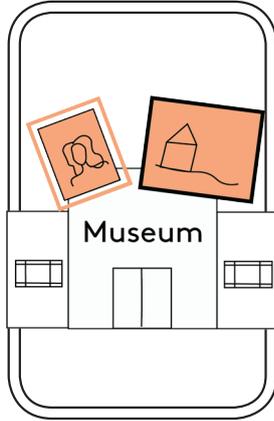
W

K



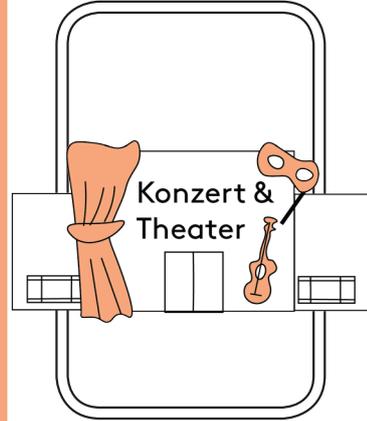
K

K



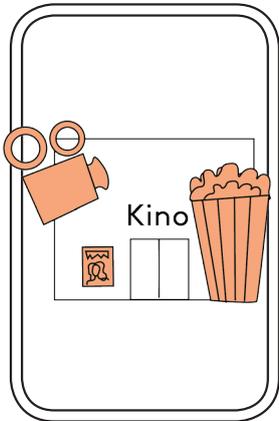
K

K



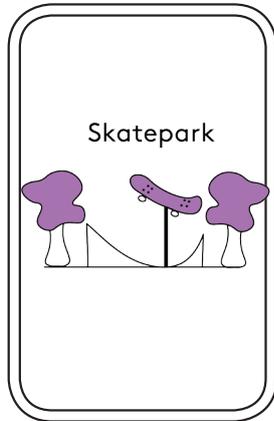
K

K



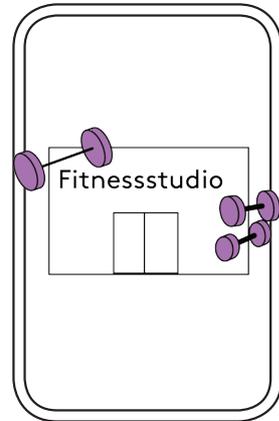
K

F



F

F



F

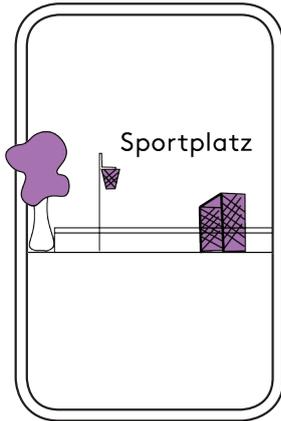
Planungskarten  
1 mal drucken

F



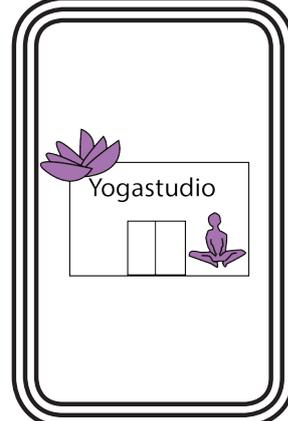
F

F



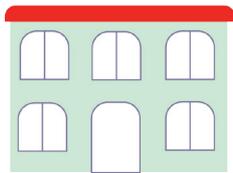
F

F



F

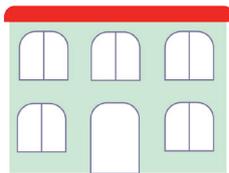
Wohnraum



+1

Eigentum

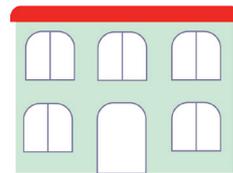
Wohnraum



+1

Eigentum

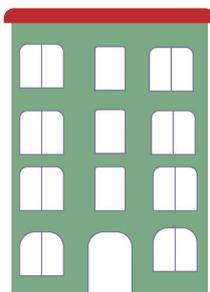
Wohnraum



+1

Eigentum

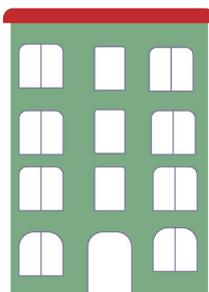
Wohnraum



-1

Miete

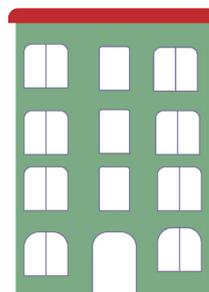
Wohnraum



-1

Miete

Wohnraum

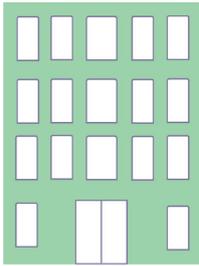


-1

Miete

Planungskarten  
1 mal drucken

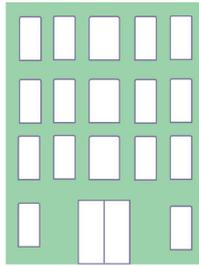
Wohnraum



-2

Miete sozial

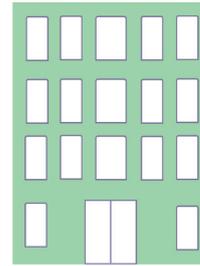
Wohnraum



-2

Miete sozial

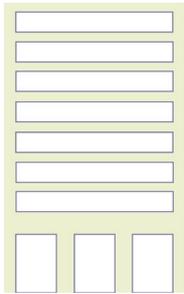
Wohnraum



-2

Miete sozial

Büro



+1

Büro



+1

Büro



+1

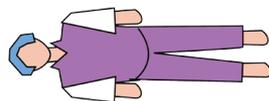
Planungskarten  
1 mal drucken

<p><b>Büro</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Ein Großkonzern wird in eurer Stadt sein Deutschlandbüro eröffnen. Das schafft viele neue Arbeitsplätze. Unabhängig von euren Empfehlungen gibt der Stadtrat die Planung frei.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Eure Abstimmung wird ignoriert. Es werden Büros gebaut.</p>	<p><b>3 Büro</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Im Viertel werden gerade einige Start-Ups gegründet. Sie brauchen dringend eigene Arbeitsräume,sonst ziehen sie vielleicht weg.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>In eure Abstimmung fließen drei Stimmen für Büros mit ein.</p>	<p><b>Wohnen</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Eine Investorin möchte Eigentumswohnungen bauen. Der Stadtrat stimmt unter Auflage zu.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Eigentumswohnungen dürfen nur gebaut werden, wenn mindestens ein:e Nachbar:in dafür gestimmt hat. Sonst entstehen Mietwohnungen und eure Abstimmung wird ignoriert.</p>
<p><b>Büro</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Die Landesregierung finanziert derzeit den Bau von Sozialwohnungen. Eure Stadt will das gerne nutzen.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Es fließen drei Stimmen für Sozialwohnungen in eure Abstimmung ein.</p>	<p><b>3 Büro</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Die Wohnungsnot in der Stadt nimmt zu und Mieten werden immer weniger bezahlbar. Auch hier im Viertel formt sich eine Kampagne für mehr bezahlbaren Wohnraum.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>In eure Abstimmung fließen drei Stimmen für Sozialwohnungen mit ein.</p>	<p><b>Wohnen</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Eine regionale Wohn-genossenschaft hat ein Konzept vorgelegt für neuen und, wie sie immer wieder betont, „bezahlbaren“ Wohnraum.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>In eure Abstimmung fließen drei Stimmen für Mietwohnungen mit ein.</p>
<p><b>3 Sozialwohnungen</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Die neue Bürgermeisterin hat im in ihrem Wahlprogramm versprochen, die Bewohner:innen des Viertels an der Gestaltung zu beteiligen.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Das Ergebnis eurer Abstimmung wird ohne Einschränkung umgesetzt.</p>	<p><b>3 Sozialwohnungen</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Zufällig wohnen mehrere Mitglieder des aktuellen Stadtrats im Viertel. Ihnen ist Freizeitgestaltung mit „Qualität“ wichtige Anliegen.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>In eure Abstimmung fließen drei Stimmen für jede Planung der Preis-niveaustufe „Reich“ein. Optionen der Stufe „Günstig“ werden aussortiert.</p>	<p><b>3 Mietwohnung</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Ein unbekanntes Virus sorgt für viele Krankheitsfälle. Es wird eine stadtweite Ausgangssperre verhängt.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Davon ist die Versammlungsfreiheit natürlich auch eingeschränkt. Eure Abstimmung entfällt. Zieht eine weitere Ereigniskarte. Sie bestimmt, was diese Runde gebaut wird.</p>
<p><b>3 Sozialwohnungen</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Die neue Bürgermeisterin hat im in ihrem Wahlprogramm versprochen, die Bewohner:innen des Viertels an der Gestaltung zu beteiligen.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Das Ergebnis eurer Abstimmung wird ohne Einschränkung umgesetzt.</p>	<p><b>3 Stufe 3</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Zufällig wohnen mehrere Mitglieder des aktuellen Stadtrats im Viertel. Ihnen ist Freizeitgestaltung mit „Qualität“ wichtige Anliegen.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>In eure Abstimmung fließen drei Stimmen für jede Planung der Preis-niveaustufe „Reich“ein. Optionen der Stufe „Günstig“ werden aussortiert.</p>	<p><b>3 Mietwohnung</b></p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Ein unbekanntes Virus sorgt für viele Krankheitsfälle. Es wird eine stadtweite Ausgangssperre verhängt.</p> <p><b>Ereignis</b></p> <p>Davon ist die Versammlungsfreiheit natürlich auch eingeschränkt. Eure Abstimmung entfällt. Zieht eine weitere Ereigniskarte. Sie bestimmt, was diese Runde gebaut wird.</p>

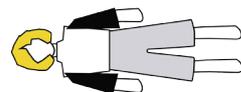
Ereigniskarten  
1 mal drucken

<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p>Die gesamte Bebauung des Areal wird hinterfragt. Es wird ein Baustopp verhängt. Diese Runde kann nicht gebaut werden.</p>	<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>3</b> <b>Freizeit</b></p> <p>In den letzten Jahren sind viele neue Menschen in das Viertel gezogen. Sie haben bringen neue Ansprüche an ihr Viertel mit. Die Politik möchte darauf reagieren.</p> <p>Durch den Stadtrat fließen in eure Abstimmung drei Stimmen für die Kategorie Freizeit ein.</p>	<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>3</b> <b>Medizin</b></p> <p>Es wurden Defizite in der medizinischen Versorgung festgestellt. Es wird ein Programm zur Etablierung und zum Ausbau von medizinischen Einrichtungen aufgebaut.</p> <p>Durch den Stadtrat fließen in eure Abstimmung zusätzlich drei Stimmen für die Kategorie Medizin ein.</p>
<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>3</b> <b>Einkaufen</b></p> <p>Der Handelsverband setzt sich dafür ein, dass im Viertel neue Einkaufsmöglichkeiten entstehen.</p> <p>Es fließen zusätzlich drei Stimmen für Einkaufen mit in eure Abstimmung ein.</p>	<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>3</b> <b>Kultur</b></p> <p>In den letzten Jahren sind viele Kulturprojekte im Viertel entstanden. Die Bezirksvertretung möchte nun eines der bekannteren Projekte auf das Baugebiet umziehen lassen.</p> <p>In eure Abstimmung fließen drei zusätzliche Stimmen für die Kategorie Kultur ein.</p>	<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>3</b> <b>Bildung</b></p> <p>Es fehlen Schulen und Betreuungsangebote für Kinder und die Mehrzahl der Parteien möchte endlich etwas dagegen tun.</p> <p>Durch den Stadtrat fließen in eure Abstimmung drei zusätzliche Stimmen für die Kategorie Bildung ein.</p>
<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>3</b> <b>Dienstleistung</b></p> <p>Für neue Friseuren, Wäschereien und anderen Dienstleistungsbetrieben bietet die Stadt ein Programm zur Unterstützung an.</p> <p>Es fließen in eure Abstimmung drei zusätzliche Stimmen für die Kategorie Dienstleistung ein.</p>	<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>3</b> <b>Gastro</b></p> <p>Eure Nachbarschaft wird mittlerweile von vielen Externen besucht, um sich das Viertel anzusehen. Darum sind Cafés und Restaurants sehr gefragt und lukrativ.</p> <p>Durch weitere Nachbar:innen fließen in eure Abstimmung drei Stimmen für die Kategorie Gastro mit ein.</p>	<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>Joker</b></p> <p>Ab Runde 3 nutzbar</p> <p>neue Wahl oder neues Ereignis</p> <p>Ab Runde 3 nutzbar</p>
<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>3</b> <b>Dienstleistung</b></p>	<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>3</b> <b>Gastro</b></p>	<p><b>3</b> <b>Ereignis</b></p> <p><b>Joker</b></p>

Ereigniskarten  
1 mal drucken



und bin befreundet mit:



befreundet mit:

Mein Job ist:

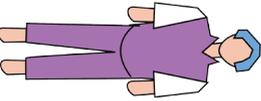
Ich heiße:

Mein Job ist:

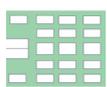
Ich heiße:

Geld

2



Wohnung



Dein geheimes Ziel:

Du willst mit der reichsten Person befreundet sein. Wenn das klappt, kannst du jederzeit bei der Person einziehen und im Viertel bleiben.

Abneigung

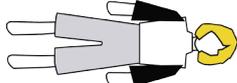
E

Vorliebe

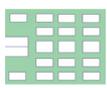
D

Geld

3



Wohnung



Dein geheimes Ziel:

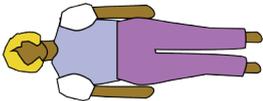
Du bist gegen das System. Wenn Teile von Stadtratswünschen umgesetzt werden, gehe zwei Schritte bergab.

Abneigung

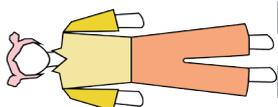
K

Vorliebe

F



bin befreundet mit:



Mein Job ist:

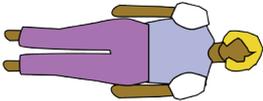
Ich heiße:

Mein Job ist:

Ich heiße:

Geld

1



Wohnung



Dein geheimes Ziel:

Du wohnst schon lange hier und bist ein sehr positiver Mensch. Wenn sich auf dem Spielfeld für deine Vorlieben entscheiden wird, gehe je drei Schritte bergauf.

Abneigung

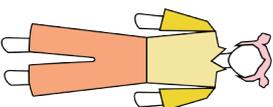
F

Vorliebe

M

Geld

2



Wohnung



Dein geheimes Ziel:

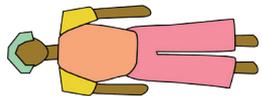
Du setzt dich für andere ein, indem du sozialen Wohnraum unterstützt. Wenn dieser entsteht, gehe zwei Felder bergauf.

Abneigung

K

Vorliebe

K



Mein Job ist:

in befrenudet mit:

Ich heiße:

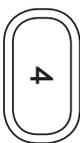


in befrenudet mit:

Mein Job ist:

Ich heiße:

Geld



Wohnung



Dein

geheimes Ziel:

Du möchtest in einem gutbürgerlichen, aber nicht zu teuren Viertel wohnen. Wenn das Preisniveau über Strafe über „Durchschnitt“ steigt, gehe drei Felder bergab.

Abneigung



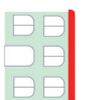
Vorliebe



Geld



Wohnung



Dein

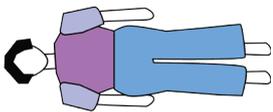
geheimes Ziel:

Du hast etwas gegen arme Menschen mit weniger als drei Geld und möchtest, dass diese das Viertel verlassen. Erreichst du dieses Ziel nicht, musst du wegziehen.

Abneigung



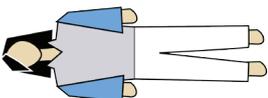
Vorliebe



Mein Job ist:

in befrenudet mit:

Ich heiße:



Mein Job ist:

in befrenudet mit:

Ich heiße:

Geld



Wohnung



Dein

geheimes Ziel:

Du bist politisch sehr engagiert. Du willst unbedingt, dass die Stadtratswünsche umgesetzt werden. Gehe in dem Fall zusätzlich zwei Schritte bergauf.

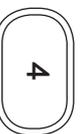
Abneigung



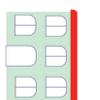
Vorliebe



Geld



Wohnung



Dein

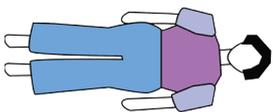
geheimes Ziel:

Du bist sehr empfindsam und es belastet dich, wenn mehr als zwei Personen wegziehen. Gehe in dem Fall fünf Felder bergab.

Abneigung



Vorliebe

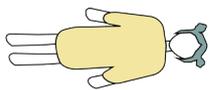




befreundet mit:

Mein Job ist:

Ich arbeite:



Geld

5

Wohnung



Dein geheimes Ziel:

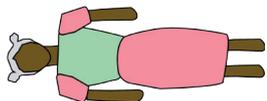
Du bist ein sehr negativer Mensch. Wenn deine Abneigungen zum Spielende im Viertel sind, gehe fünf Felder bergab.

Abneigung

G

Vorliebe

B



Mein Job ist:

Ich arbeite:

befreundet mit:

Geld

7

Wohnung



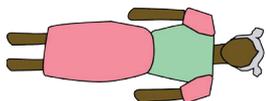
Dein geheimes Ziel:

Das Preisniveau soll in „Reich“ steigen. Erreichst du dieses Ziel nicht, musst du wegziehen.

Abneigung

D

Vorliebe



## Rollenkarten

Nachbarn

Ein Spiel von Lillith Kreiß in Zusammenarbeit mit Thomas Leszke und Charlotte Kreiß

## Legende

Preisniveaustufen für Planungskarten

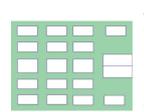
**Reich -**  
nur was sich rechnet kann hier passieren. Hier regiert das Geld

**Durchschnitt -**  
nicht alles geht mehr, aber das Viertel ist wohlhabend.

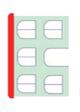
**Günstig -**  
das Viertel ist arm, aber mit wenig Geld ist alles machbar.

**Wohnarten**

 Büro

 Miete, sozial

 Miete

 Eigentum

**Kategorien**

**B** Bildung

**E** Einkaufen

**D** Dienstleistung

**M** Medizin

**K** Kultur

**G** Gastronomie

**F** Freizeit

## Legende

Preisniveaustufen für Planungskarten

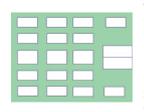
**Reich -**  
nur was sich rechnet kann hier passieren. Hier regiert das Geld

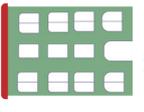
**Durchschnitt -**  
nicht alles geht mehr, aber das Viertel ist wohlhabend.

**Günstig -**  
das Viertel ist arm, aber mit wenig Geld ist alles machbar.

**Wohnarten**

 Büro

 Miete, sozial

 Miete

 Eigentum

**Kategorien**

**B** Bildung

**E** Einkaufen

**D** Dienstleistung

**M** Medizin

**K** Kultur

**G** Gastronomie

**F** Freizeit

## Legende

Preisniveaustufen für Planungskarten

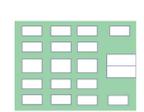
**Reich -**  
nur was sich rechnet kann hier passieren. Hier regiert das Geld

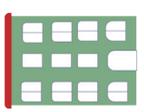
**Durchschnitt -**  
nicht alles geht mehr, aber das Viertel ist wohlhabend.

**Günstig -**  
das Viertel ist arm, aber mit wenig Geld ist alles machbar.

**Wohnarten**

 Büro

 Miete, sozial

 Miete

 Eigentum

**Kategorien**

**B** Bildung

**E** Einkaufen

**D** Dienstleistung

**M** Medizin

**K** Kultur

**G** Gastronomie

**F** Freizeit

## Legende

Preisniveaustufen für Planungskarten

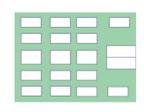
**Reich -**  
nur was sich rechnet kann hier passieren. Hier regiert das Geld

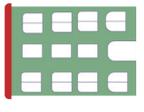
**Durchschnitt -**  
nicht alles geht mehr, aber das Viertel ist wohlhabend.

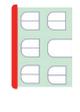
**Günstig -**  
das Viertel ist arm, aber mit wenig Geld ist alles machbar.

**Wohnarten**

 Büro

 Miete, sozial

 Miete

 Eigentum

**Kategorien**

**B** Bildung

**E** Einkaufen

**D** Dienstleistung

**M** Medizin

**K** Kultur

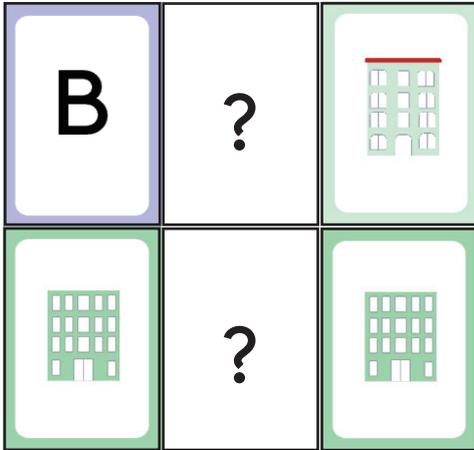
**G** Gastronomie

**F** Freizeit

# Schutz

Stadtratswahl

Die **Schutzpartei** hat jetzt die Mehrheit.  
Sie würde das Areal am liebsten  
folgendermaßen verplanen:

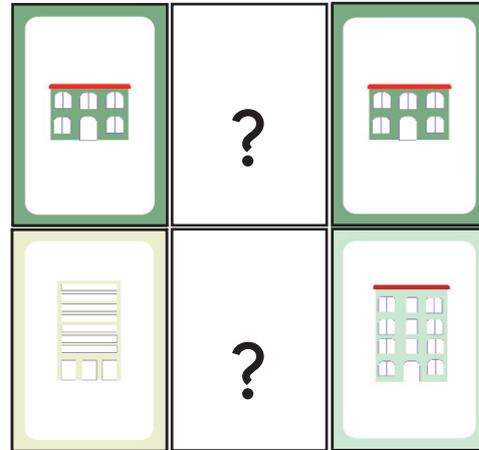


Alle Nachbar:innen gehen eine Stufe bergauf, wenn  
ihr Planungen im Sinne dieser Stadtratswahl in  
einer Runde umsetzen könnt (ausgenommen „?“).  
Der Stadtrat wird euch in zukünftigen  
Entscheidungsfindungen öfter zu Rate ziehen.

# Privat

Stadtratswahl

Die **Privatpartei** hat jetzt die Mehrheit.  
Sie würde das Areal am liebsten  
folgendermaßen verplanen:

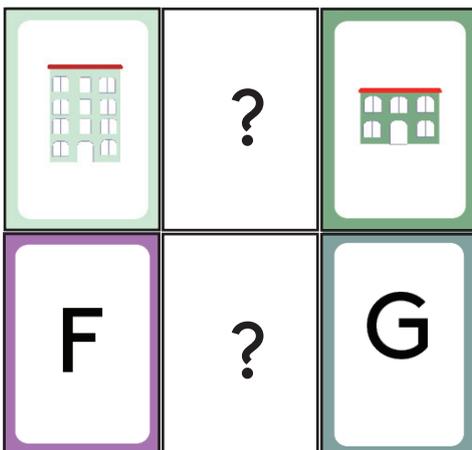


Alle Nachbar:innen gehen eine Stufe bergauf, wenn  
ihr Planungen im Sinne dieser Stadtratswahl in  
einer Runde umsetzen könnt (ausgenommen „?“).  
Der Stadtrat wird euch in zukünftigen  
Entscheidungsfindungen öfter zu Rate ziehen.

# Spaß

Stadtratswahl

Die **Spaßpartei** hat jetzt die Mehrheit.  
Sie würde das Areal am liebsten  
folgendermaßen verplanen:

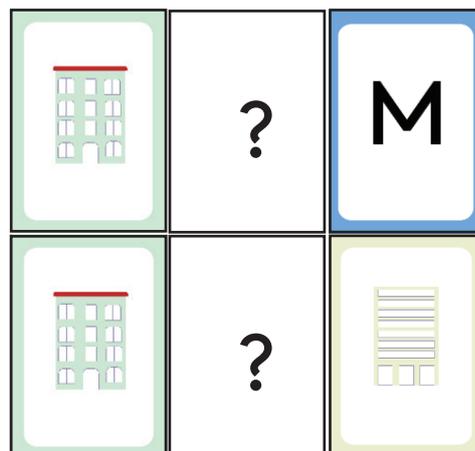


Alle Nachbar:innen gehen eine Stufe bergauf, wenn  
ihr Planungen im Sinne dieser Stadtratswahl in  
einer Runde umsetzen könnt (ausgenommen „?“).  
Der Stadtrat wird euch in zukünftigen  
Entscheidungsfindungen öfter zu Rate ziehen.

# Mitte

Stadtratswahl

Die **Mittepartei** hat jetzt die Mehrheit.  
Sie würde das Areal am liebsten  
folgendermaßen verplanen:



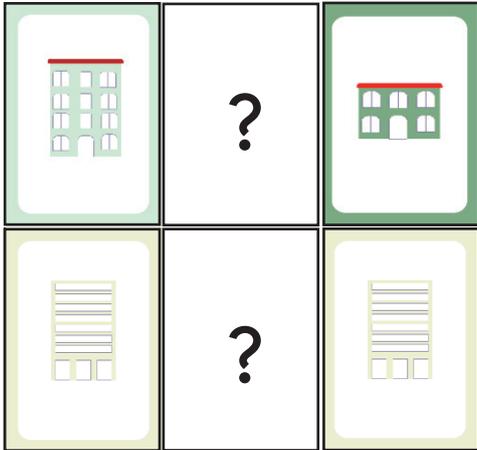
Alle Nachbar:innen gehen eine Stufe bergauf, wenn  
ihr Planungen im Sinne dieser Stadtratswahl in  
einer Runde umsetzen könnt (ausgenommen „?“).  
Der Stadtrat wird euch in zukünftigen  
Entscheidungsfindungen öfter zu Rate ziehen.

Stadtratswahlkarten  
1 mal drucken

# Büro

Stadtratswahl

Die **Büro**partei hat jetzt die Mehrheit.  
Sie würde das Areal am liebsten  
folgendermaßen verplanen:

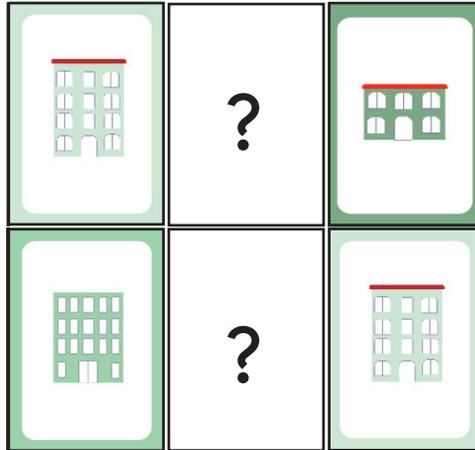


Alle Nachbar:innen gehen eine Stufe bergauf, wenn  
ihr Planungen im Sinne dieser Stadtratswahl in  
einer Runde umsetzen könnt (ausgenommen „?“).  
Der Stadtrat wird euch in zukünftigen  
Entscheidungsfindungen öfter zu Rate ziehen.

# Wohn

Stadtratswahl

Die **Wohn**partei hat jetzt die Mehrheit.  
Sie würde das Areal am liebsten  
folgendermaßen verplanen:



Alle Nachbar:innen gehen eine Stufe bergauf, wenn  
ihr Planungen im Sinne dieser Stadtratswahl in  
einer Runde umsetzen könnt (ausgenommen „?“).  
Der Stadtrat wird euch in zukünftigen  
Entscheidungsfindungen öfter zu Rate ziehen.

Stadtratswahlkarten  
1 mal drucken

## Endszenario

- Mehrere Nachbar:innen mussten ausziehen.
- Das Viertel hat vorwiegend Planungskarten der Stufen „Durchschnitt“ und „Reich“

→ Das Viertel ist reich und teuer. Die Gentrifizierung steht an der Grenze zur Hypergentrifizierung.

Diskutiert gemeinsam, was passiert ist.

- Wie häufig habt ihr eure eigenen Wünsche umsetzen können?
- Wie viele Vorstellung des Stadtrates konntet ihr umsetzen? Warum?
- Seid ihr mit dem Ergebnis zufrieden? Was hättet ihr euch anders gewünscht?
- Was meint ihr – wie kann man jetzt noch die Gentrifizierung aufhalten?

## Endszenario

## Endszenario

- Ein:e Nachbar:in musste ausziehen.
- Das Viertel hat vorwiegend Planungskarten der Stufe „Durchschnitt“.

→ Das Viertel ist teurer geworden, die Gentrifizierung ist fortgeschritten.

Diskutiert gemeinsam, was passiert ist.

- Wie häufig habt ihr eure eigenen Wünsche umsetzen können?
- Wie viele Vorstellung des Stadtrates konntet ihr umsetzen? Warum?
- Seid ihr mit dem Ergebnis zufrieden? Was hättet ihr euch anders gewünscht?
- Was meint ihr – Wie kann man jetzt noch die Gentrifizierung aufhalten?

## Endszenario

## Endszenario

- Kein:e Nachbar:in musste ausziehen.
- Das Viertel hat vorwiegend Planungskarten der Stufe „Günstig“.

→ Die Teuerung eures Viertels und der Gentrifizierungsprozess wurden verlangsamt.

Diskutiert gemeinsam, was passiert ist.

- Wie häufig habt ihr eure eigenen Wünsche umsetzen können?
- Wie viele Vorstellung des Stadtrates konntet ihr umsetzen? Warum?
- Seid ihr mit dem Ergebnis zufrieden? Was hättet ihr euch anders gewünscht?
- Was meint ihr – Wie kann man jetzt noch die Gentrifizierung aufhalten?

## Endszenario